Aula - 01 - A Organização do Computador

Possíveis Questões de Prova

Obs.: O conteúdo das avaliações é composto por todo o conteúdo do ementário da disciplina, não somente destas questões. Estas questões servem para auxiliar o acadêmico numa melhor compreensão do tópico da disciplina.

1 – A unidade básica de memória é um \_\_\_\_\_\_\_\_?

R: byte

2 – Na arquitetura PC, nomes foram dados para seções maiores de memória. Cite estes nomes?

R: Word tendo 2 bytes, double word com seu dobro, quad word com o quadruplo e por fim paragraph com 16 bytes.

3 – Instruções podem exigir que os dados que eles atuam devem estar em locais de armazenamento especial na CPU em si chamados \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

R: Registradores.

4 – Um \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ é um programa que traduz programas escritos em uma linguagem de programação para a linguagem de máquina de uma arquitetura de computador particular. R: Compilador.

5 – Cite os registradores de 16-bits:

R: AX, BX, CX, DX, SI, DI, BP, SP, CS, DS, SS, ES, IP, FLAGS.

6 – Cite os registradores de 32-bits:

R: EAX, ABX, ACX, EDX, ESI, EDI, EBP, ESP, EIP.

7 – O registrador AX pode ser decomposto em registradores \_\_\_\_ e \_\_\_\_\_.

R: AH e AL.

8 – Cite os dois registradores frequentemente usados como ponteiros e que ao mesmo tempo podem ser usados para muitos dos mesmos efeitos como os registradores gerais \_\_\_\_ e \_\_\_\_\_. R: SI e DI.

9 – Os registradores \_\_\_\_\_ e \_\_\_\_ de 16-bits são usados para ponteiros de dados na pilha da linguagem de máquina e são chamados o Ponteiro de Base (Base Pointer) e o Ponteiro de Pilha (Stack Pointer).

R: BP e SP.

10 – O registrador \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ armazenam informações importantes sobre os resultados de uma instrução anterior. R: FLAGS.